

Att skapa användaregränssnitt

Denna övning förutsätter att du har gjort övningen Skapa WCF Service Library, i föregående modul.

Denna övning, visar på ett enkelt sätt, hur du kan med hjälp av Visual Studio skapa ett enkelt användaregränssnitt för tjänsten som du skapade i Modul 8.

Arbetsuppgift 1: Starta, logga på och starta Visual Studio.

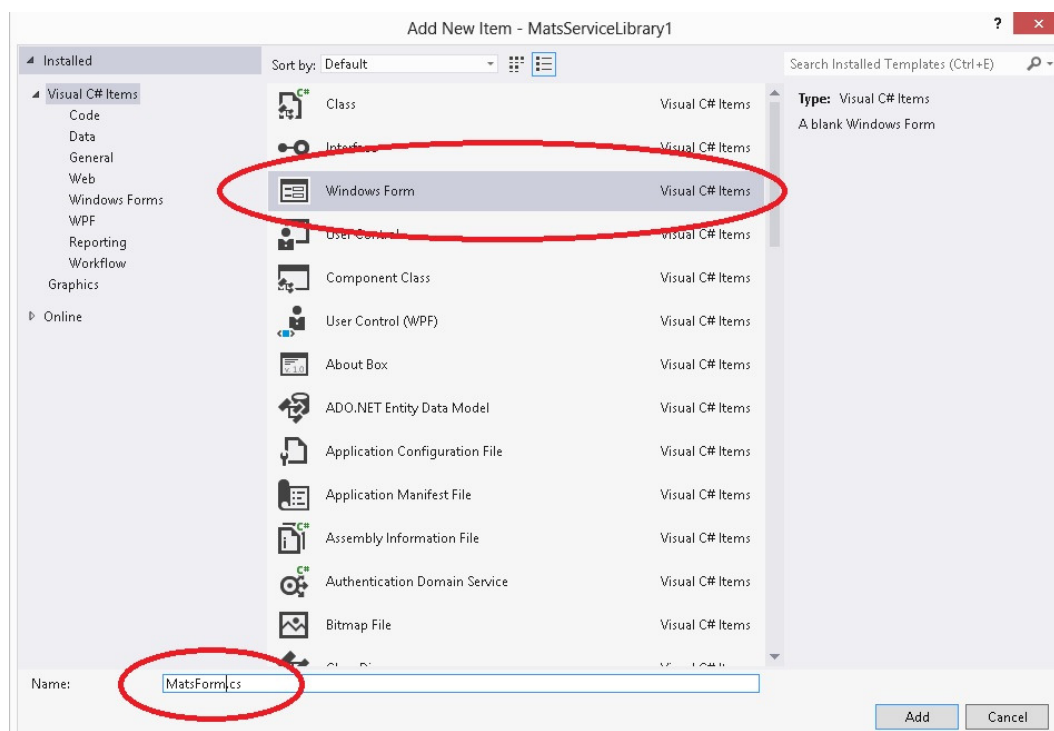
Steg 1: Starta och logga på din virtuella utvecklingsmaskin.

Steg 2: Från Start Charm, starta Visual Studio.

Arbetsuppgift 2: Ladda in ditt WCF Service Library projekt.

Steg 1: Klicka på File – Recent Projects and Solutions, dubbelklicka på ditt projekt.

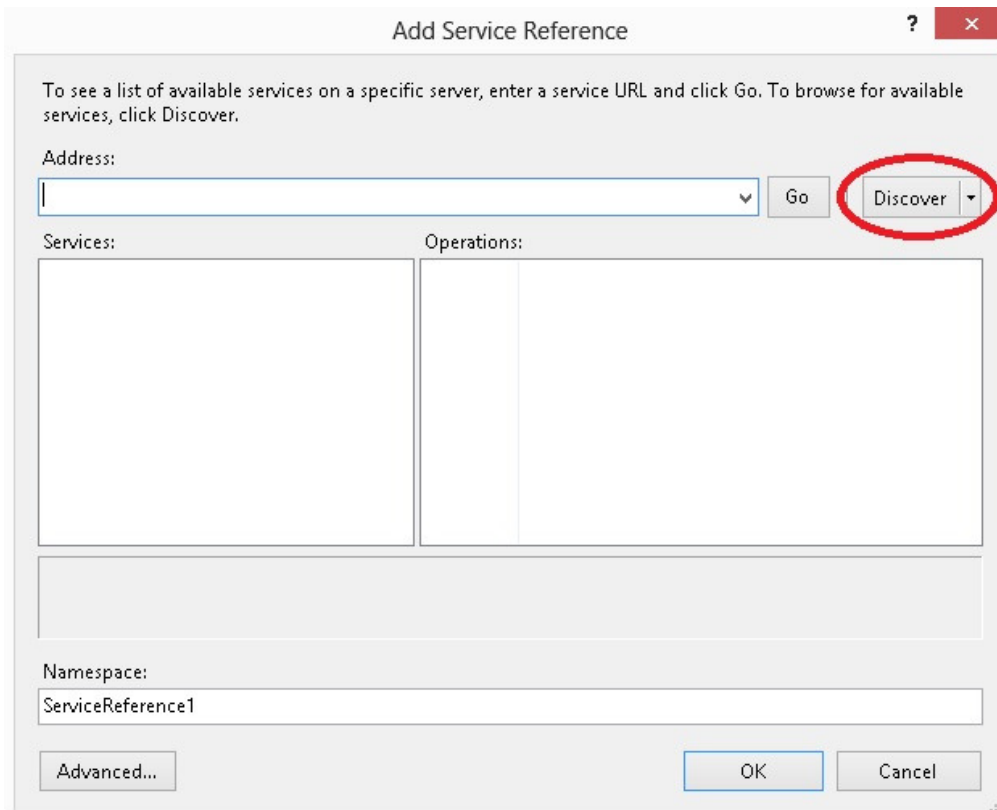
Arbetsuppgift 3: Skapa gränssnitt.



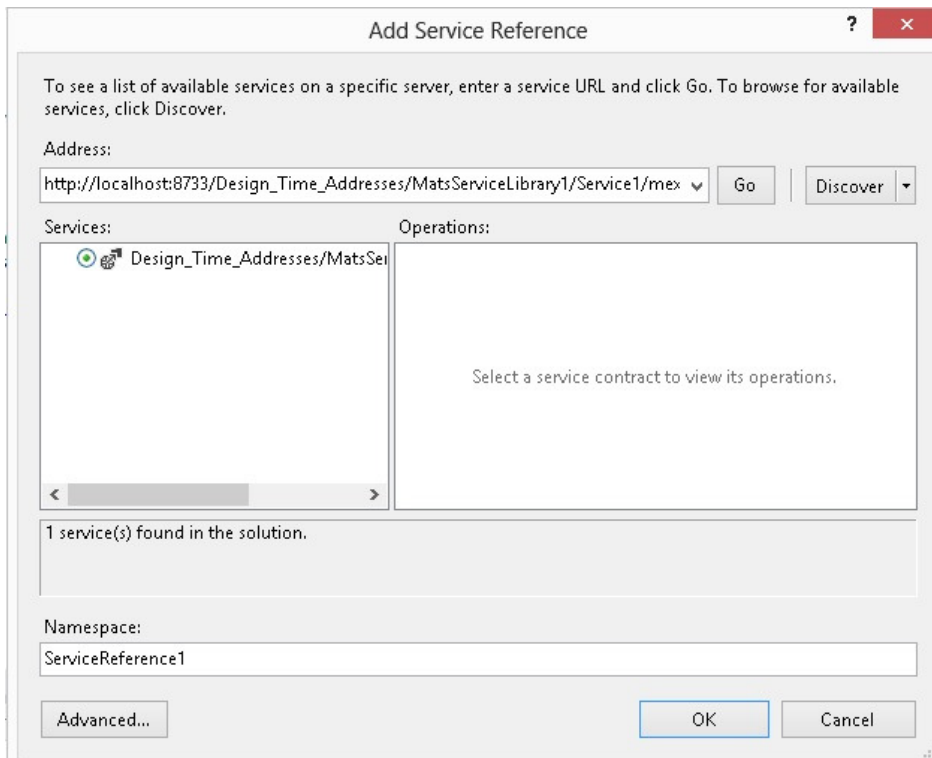
Steg 1: I Visual Studio, klicka på File – Add – New Project.

Steg 2: Klicka på Add – Windows Forms, Expandera Visual C#, under Templates, klicka därefter på Windows Forms Applications, skriv in **ditt_förnamnForm**, klicka därefter på Add.

Steg 3: I Solution Explorer högerklicka på ditt_förnamnForm, välj alternativet Add Service Reference, i dialogfönstret som dyker upp.

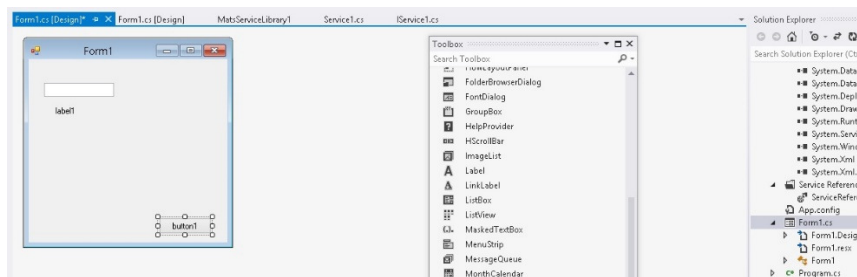


Steg 4: Klicka på Discover.



Klicka på OK.

Steg 5: I Solution Explorer, dubbelklicka på *ditt_förnamn*Form.cs.



Steg 6: Klicka på View – Toolbox, expandera All Windows Forms, dra "Button", "Text Box" och "Label" till din form.

Arbetsuppgift 4: Lägg till Event Handler.

Steg 2: I din Form, dubbelklicka på button, för att skapa Event Handler.

Steg 3: Lägg till följande programkod:

```
private void button1_Click(System.Object sender,
System.EventArgs e)
{
    ServiceReference1.Service1Client client = new
        ServiceReference1.Service1Client();
```

```

string returnString;

returnString = client.GetData(textBox1.Text);
label1.Text = returnString;
}

```

```

MatsForm.cs* MatsForm.Designer.cs* MatsForm.cs [Design]* Service1.cs IService1.cs
MatsServiceLibrary1.MatsForm button1_Click(System.Object sender, System.EventArgs e)
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace MatsServiceLibrary1
{
    public partial class MatsForm : Form
    {
        public MatsForm()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(System.Object sender, System.EventArgs e)
        {
            ServiceReference1.Service1Client client = new ServiceReference1.Service1Client();
            string returnString;

            returnString = client.GetData(textBox1.Text);
            label1.Text = returnString;
        }
    }
}

```

Ste^g 4: I Solution Explorer, högerklicka på **ditt_förnamnForm**, klicka på alternativet Set as StartUp Project, i dialogfönstret som dyker upp.

Ste^g 5: Klicka på Debug – Start Debugging.

Ste^g 6: I boxrutan, skriv in något, klicka därefter på din knapp.

Ste^g 7: Texten du skrev in, visas nu under din textruta.

```

Form1.cs Form1.cs [Design] Form1.cs [Design] MatsServiceLibrary1 Se
MatsForm.Form1
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace MatsForm
{
    public partial class MatsForm
    {
        public MatsForm()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void button1_Click(System.Object sender, System.EventArgs e)
        {
            ServiceReference1.Service1Client client = new ServiceReference1.Service1Client();
            string returnString;

            returnString = client.GetData(textBox1.Text);
            label1.Text = returnString;
        }
    }
}

```