

Övning Läsa och modifiera information i EDM (10b)

Solution finns med i arkivet som du laddade ner tidigare.

Övning 1: Öppna lösning och modifiera information

Arbetsuppgift 1: Öppna lösningen och undersök uppbyggnad

Steg 1: I Visual Studio, i meny File, klicka på Open – Project/Solution, dubbelklicka på `easec\Modul10\Övning10b\FourthCoffee.Employees\FourthCoffee.Employees.sln`.

Steg 2: I Solution Explorer, expandera `FourthCoffee.Employees`, dubbelklicka därefter på `Program.cs`.

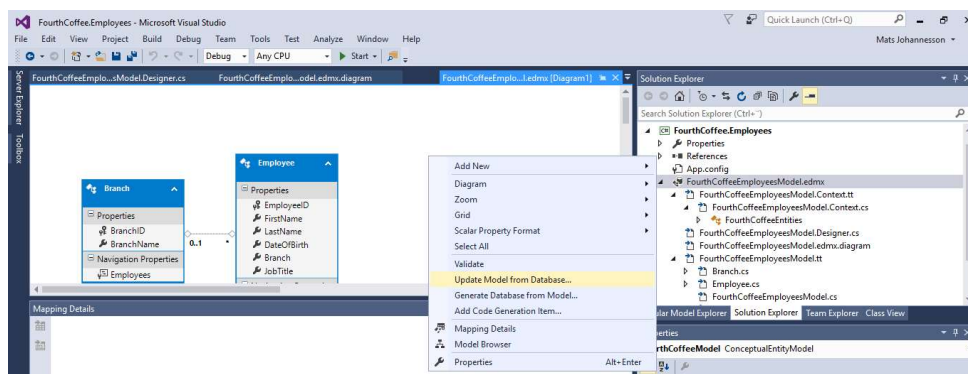
Steg 3: Undersök variabel `DBContext`.

Steg 4: Undersök programkod för metoden `PrintEmployeesList`, denna metod använder variabel `DBContext` för att accessa information i EDM.

Steg 5: undersök programkod i metoden `Main`, kommer att hämta specifik användare och modifiera egenskapen `LastName`.

Arbetsuppgift 2: Öppna lösningen och undersök uppbyggnad

Steg 1: I Solution Explorer, klicka på `FourthCoffeeEmployeesModel.edmx`.



Steg 2: Högerklicka någonstans i designytan, välj alternativet `Update Model from Database`, klicka på `Finish`.

Steg 3: Klicka på `Debug – Start without Debugging`.

```
CA. C:\Windows\system32\cmd.exe
Terry Adams
Toni Poe
Charlie Herb
Diane Prescott
Glen John
Sean Bentley
Will Kennedy
Dennis Saylor

Terry Adams
Toni Poe
Charlie Herb
Diane Forsyth
Glen John
Sean Bentley
Will Kennedy
Dennis Saylor
```

Namnlista kommer att visas, notera efternamn för Diane. Klicka på Enter.
Notera efternamn för Diane.

Steg 4: Klicka på Enter och avsluta programmet.

Steg 5: Klicka på File – Close Solution.