

Övning Exceptions

Övning 1

Ladda ner övningsfiler.

Steg 1: Öppna webbläsare, skriv in följande URL: eassec.se/c/Exceptions.zip, välj att spara filen i katalogen `c:\eassec`.

(OBS! Finns inte katalogen får du skapa den!)

Steg 3: Förflytta dig till katalogen `C:\eassec`, högerklicka på `Exceptions.zip` och välj alternativet `Extract All`. Välj att packa upp till `C:\eassec\Modul 2`. Klicka på `Extract`.

Övning 2

Observera hur Windows rapporterar undantag som inte är hanterade.

Steg 1: Öppna Visual Studio, om den inte redan är igång.

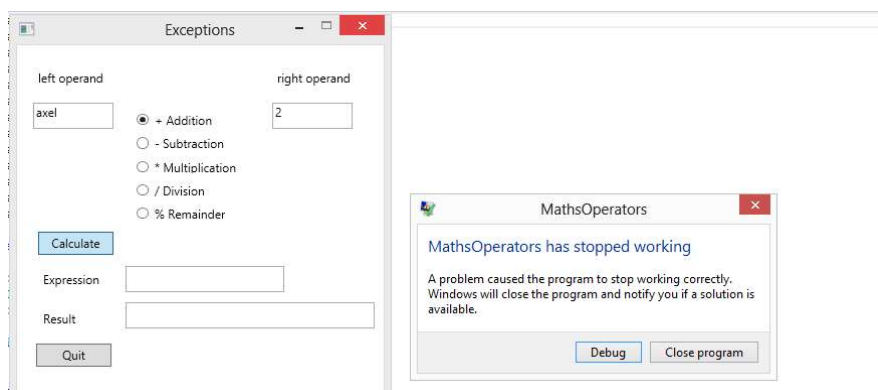
Steg 2: Öppna lösningen för `MathsOperators` (samma program som vi arbetade med i tidigare modul).

Steg 3: Klicka på alternativet `Start Without Debugging`, från `DEBUG` menyn.

OBS! Försäkra dig om att du kör applikationen utan `Debugging`.

Formuläret kommer att visas, vi kommer att skriva in text i fältet `Left Operand`, för att visa att programmet saknar funktioner för att hantera undantag.

Steg 4: I fältet för `Left Operand`, skriv in `Axel`, skriv in `2` i fältet för `Right Operand`, klicka först på `+ Addition`, därefter på `Calculate`.



Värdena kommer att trigga felhanteringen i Windows. I Windows 8 kommer applikationen att avslutas och systemet kommer att lägga ut dialogfönstret MathsOperators. Klicka på alternativet Close program.

Om dialogrutan “Do you want to send information about the problem?”, klicka på Cancel.

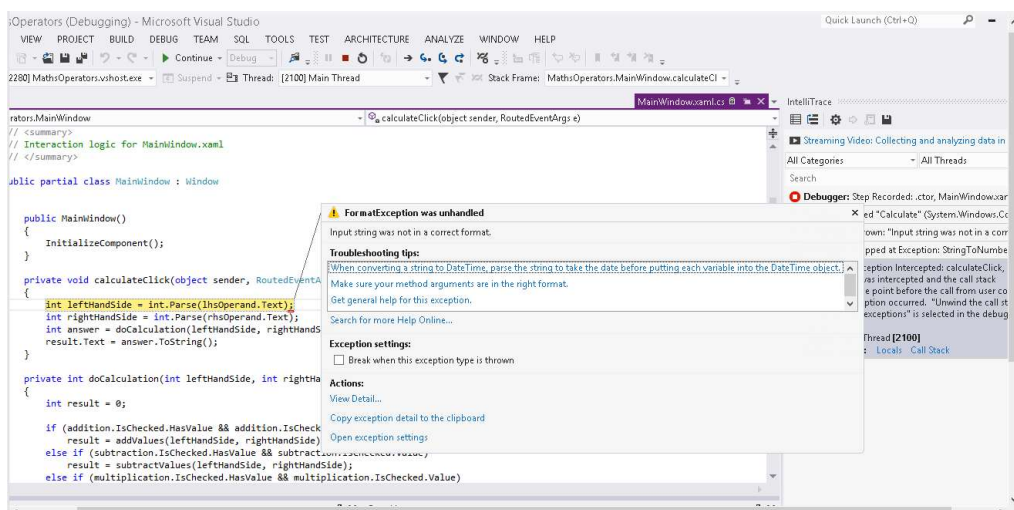
Nu när du har sett hur Windows spårar och hanterar undantag som inte är hanterade, är nästa steg att göra applikation mer robust genom att hantera invärde som inte är korrekta och förhindra denna typ av fel.

Övning 3

Steg 1: Återvänd till Visual Studio, klicka på alternativet Start Debugging, från DEBUG menyn.

Steg 2: När formuläret dyker upp, skriv in Axel i fältet för Left Operand, skriv in 2 i fältet för Right Operand, klicka först på + Addition, därefter på Calculate.

Invärdet kommer att orsaka samma undantag som tidigare, skillnaden är att du kör i läget debug. Det gör att Visual Studio kommer att spåra undantaget och rapportera detta.



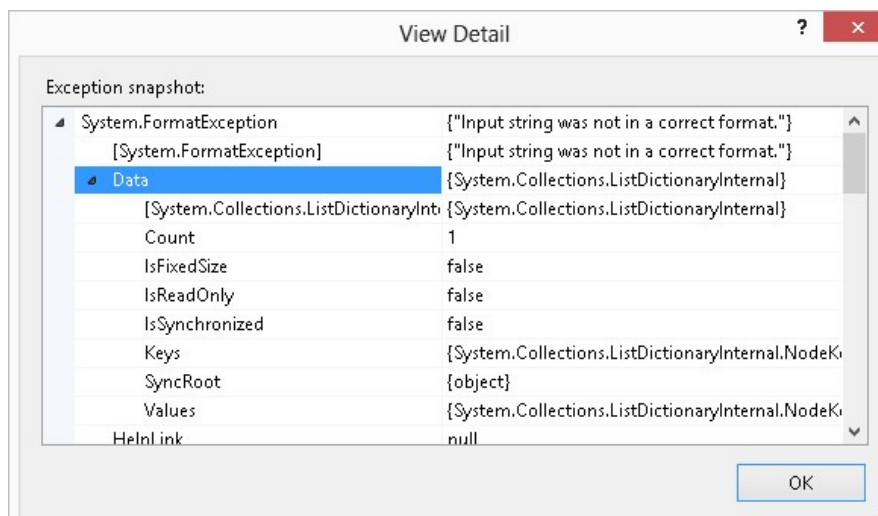
OBS! Om meddelanderuta dyker upp som talar om att break mode har fallerat pga fil App.g.i.c inte tillhör projekt som blir debuggad, klicka på OK och rutan kommer att försvinna och undantaget kommer att visas.

Steg 3: Visual Studio kommer att visa din kod och markera uttryck som orsakade undantaget tillsammans med dialogruta som visar undantaget. I detta fallet "Input string was not in a correct format."

Undantaget skickades av anropet till `int.Parse` i metoden `addValues`.

Problemet är att denna metod inte kan konvertera texten "Axel" till ett giltigt nummer.

Steg 4: I dialogrutan för undantaget, klicka på alternativet View Detail.



Ytterligare dialogruta visas, som ger möjlighet att se mer information om detta undantag. Om du expanderar `System.FormatException`, kan du se mer information.

Steg 5: Klicka på OK i dialogrutan View Detail, klicka därefter på Stop Debugging i DEBUG meny.

Steg 6: Visa programkod för `MainWindow.xaml.cs` i fönstret Code and Text Editor och lokalisera metoden `addValues`.

Steg 7: Lägg till följande kod som visas med fet text:

```
try
{
    int lhs = int.Parse(lhsOperand.Text);
    int rhs = int.Parse(rhsOperand.Text);
```

```
int outcome = 0;

outcome = lhs + rhs;

expression.Text = lhsOperand.Text + " + " +
rhsOperand.Text

result.Text = outcome.ToString();

}

catch (FormatException fEx)

{

result.Text = fEx.Message;

}
```

Om ett undantag av typen `FormatException` uppstår, kommer catchhandler att visa text som finns i egenskapen `Message` i formulärets nederkant.

Steg 8: Klicka på alternativet Start Debugging, från DEBUG menyn.

Steg 9: När formuläret dyker upp, skriv in Axel i fältet för Left Operand, skriv in 2 i fältet för Right Operand, klicka först på + Addition, därefter på Calculate.

Catchhandler kommer nu att fånga undantaget och kommer visa meddelandet "Input string was not in a correct format".

Steg 10: Ersätt Axel med siffran 10, skriv in Sharp i textrutorna för Right Operand, klicka därefter på Calculate.

Samma sak kommer att hända som tidigare, vårt tillägg hanterar fel invärde i bägge rutorna.

Steg 11: Ersätt Sharp med siffran 20 i rutorna för Right Operand, klicka sedan på + Addition, därefter på Calculate.

Applikationen fungerar på ett förväntat sätt och visar värdet 30 i resultatrutorna.

Steg 12: I fältet för Left Operand, ersätta 10 med Axel och klicka därefter på – Subtraction.

Visual Studio kommer att gå i debugläge och rapportera ett `FormatException` undantag. Denna gång kommer felet från metoden `subtractValues` som inte innehåller nödvändig `try/catch`.

Steg 13: Klicka på `Stop Debugging`, från `DEBUG` meny.

Att lägga till `try/catch` metoden i `addValues` har gjort denna metod mer robust, men du behöver applicera samma hantering för metoderna: `subtractValues`, `multiplyValues`, `divideValues` och `remainderValues`. Programkod för varje hantering kommer att vara väldigt lika och kommer att resultera i att du skriver samma programkod i varje metod.

Varje metod kallar på metoden `calculateClick` när användare klicka på `Calculate`. För att undvika duplicering av programkod, kan du omlokalisera den till metoden `calculateClick`. Om ett undantag uppstår i metoderna `subtractValues`, `multiplyValues`, `divideValues` och `remainderValues`, kommer detta att propageras tillbaks till metoden `calculateClick` för hantering.

Övning 4

Steg 1: Visa programkod för `MainWindow.xaml.cs` i fönstret `Code and Text Editor`. Lokalisera metoden `addValues`.

Steg 2: Ta bort den programkod som vi la till tidigare. Koden skall se ut så här:

```
private void addValues()
{
    int lhs = int.Parse(lhsOperand.Text);
    int rhs = int.Parse(rhsOperand.Text);
    int outcome = 0;
    outcome = lhs + rhs;
    expression.Text = lhsOperand.Text + " + " +
    rhsOperand.Text
    result.Text = outcome.ToString();
}
```

Steg 3: Leta upp metoden `calculateClick`. Lägg till följande programkod som visas med fet text:

```
private void calculateClick(object sender,
RoutedEventArgs e)
{
try
{
if ((bool)addition.IsChecked)
addValues();
else if ((bool)subtraction.IsChecked)
subtractValues();
else if ((bool)multiplication.IsChecked)
multiplyValues();
else if ((bool)division.IsChecked)
divideValues();
else if ((bool)remainder.IsChecked)
remainderValues();
}
catch (FormatException fEx)
{
result.Text = fEx.Message;
}
}
```

Steg 4: On the DEBUG menu, click Start Debugging.

Steg 5: När formuläret dyker upp, skriv in Axel i fältet för Left Operand, skriv in 2 i fältet för Right Operand, klicka först på + Addition, därefter på Calculate.

Maths Operators

left operand: axel

right operand: 2

+ Addition
 - Subtraction
 * Multiplication
 / Division
 % Remainder

Calculate

Expression:

Result: Input string was not in a correct format.

Quit

Catchhandler kommer nu att fånga undantaget och kommer visa meddelandet "Input string was not in a correct format".

Steg 6: Klicka på – Substraction, klicka därefter på Calculate. Samma sak som i tidigare steg kommer att hända.

Steg 7: Testa * Multiplication, / Division och % Remainder och verifiera att funktionen fungerar som det är tänkt.

Steg 8: Återvänd till Visual Studio och klicka på alternativet Stop Debugging.