

Övning Kalla på constructor i basklass

Övning 1

Arbetsuppgift 1: Hämta arkiv med programkod och packa upp

Steg 1: Starta webbläsare, skriv in följande URL:

https://easec.se/c/Mod7_Programkod.zip, spara filen på ditt lokala filsystem.

Steg 2: Packa upp arkivet.

Arbetsuppgift 2: Starta Visual Studio och öppna projektet

Steg 1: Starta Visual Studio.

Steg 2: Klicka på File-Open-Project. Bläddra dig fram till projekt som du precis packade upp och öppna projektet.

Arbetsuppgift 3: Undersök programkod

Steg 1: I Solution Explorer, dubbelklicka på Beverage.cs och undersök innehåll för klass.

Notera att klassen Beverage innehåller en standard och en alternativ constructor.

Steg 2: I Solution Explorer, dubbelklicka på Coffee.cs och undersök innehåll för klass.

Notera att klassen Coffee ärver från klassen Beverage. Notera också att den innehåller en standard och en alternativ constructor och att alternativ constructor kallar på alternativ constructor i basklassen.

Steg 3: I Solution Explorer, dubbelklicka på Program.cs och undersök innehåll för klass.

Notera att klassen Program skapar två instanser av typen Coffee, en genom standard constructor och en med alternativ constructor.

Steg 4: I meny Build, klicka på Rebuild Solution.

Steg 5: Klicka på F11 två gånger, så första raden exekverbar kod visas.

Steg 6: Klicka på F11 en gång, notera att debugger hoppar till standard constructor för klassen Coffee.

Steg 7: Klicka på F11 en gång, notera att debugger hoppar till standard constructor för klassen Beverage.

OBS! Constructor i underklass, kallar alltid på standard constructor i basklass, om inget annat anges.

Steg 8: Klicka på F11 sex gånger, till debugger återkommer till standard constructor för klassen Coffee.

OBS! Logik för basklass:s constructor exekveras innan logik i underklass:s constructor.

Steg 9: Klicka på F11 sex gånger, till debugger återkommer till klassen Program.

Steg 10: Klicka på F11 en gång, andra raden av exekverbar kod skall vara markerad.

Steg 11: Klicka på F11 en gång, debugger kommer att hoppa till alternativ constructor för klassen Coffee.

Steg 12: Klicka på F11 en gång, debugger kommer att hoppa till alternativ constructor för klassen Beverage.

Steg 13: Hovra över parametrarna för constructor för Beverage, notera att constructor för Coffee har skickat värden till denna constructor.

Steg 14: Klicka på F11 sex gånger, till debugger återkommer till alternativ constructor för klassen Coffee.

Steg 15: Klicka på F11 sex gånger, till debugger återkommer till klassen Program.

Steg 16: Klicka på F5 för att köra klart programmet.

Notera: Att för konsumerare spelar det ingen roll var variabler sätts.

Steg 17: Klicka på Enter för att avsluta konsolfönstret.

Steg 18: Stäng Visual Studio.